

Praktikum Systemprogrammierung

Inhalt

In diesem Praktikum werden theoretische Kenntnisse aus der Vorlesung „Einführung in die Technische Informatik“ durch praktische Versuche vertieft sowie Konzepte hardwarenaher Programmierung vermittelt. Unter anderem werden folgende Themen behandelt:

- Bootloader
- Scheduler
- Interrupts/Polling
- Ein- und Ausgabenanbindung
- Speicherverwaltung
- Anbindung des Prozessors an Peripheriebausteine
- Analoge Schaltungen z.B. A/D-Wandlung

Weitergehende Informationen und alle benötigten Unterlagen zu dieser Veranstaltung werden im L²P-Lernraum bzw. im CAMPUS System veröffentlicht.

Anmeldung

- Diese Veranstaltung ist anmeldepflichtig!
- **Anmeldebeginn: 06.07.2011 (09:00Uhr)**
- **Anmeldeschluss: 25.09.2011 (23:59Uhr)**
- Die Anmeldung erfolgt über Campus-Office.

Vorbereitung auf die Praktikumstermine

Einführung: 12.10.2011 - 17:30 Uhr in AH IV (Nähe Mensa Ahornstraße)

Die Orientierungsphase läuft von 13.10.2011 bis 03.11.2011!

Ablauf Rechtzeitig im voraus werden im L²P Lernraum die Unterlagen zum darauffolgenden Praktikumstermin veröffentlicht. Zur Vorbereitung der Termine drucken Sie sich die Unterlagen aus. Weiterhin arbeiten Sie alle Unterlagen durch und bereiten die Hausaufgaben vor.

Wenn ein Praktikumsteilnehmer unvorbereitet zu einem Termin erscheint ist eine Teilnahme an diesem Termin nicht möglich.

Veranstaltungsort

- Im Raum 2020 im Hauptbau, Ahornstr. 55.

Boardlayout

Es gibt eine eigene Seite zu unserem Evauationsbaord mit einem Teil der Erweiterungen.

-> <http://evaboard.embedded.rwth-aachen.de/>

Links

- [CAMPUS LINK](#)

Betreuer

- [Christian Dernehl, M.Sc.](#)

From:

<https://embedded.rwth-aachen.de/> - **Lehrstuhl Informatik 11 - Embedded Software Laboratory**

Permanent link:

<https://embedded.rwth-aachen.de/doku.php?id=lehre:wise1112:psp>

Last update: **2012/06/15 07:55**

